Gestaltungswettbewerb Landhauspark und Promenade

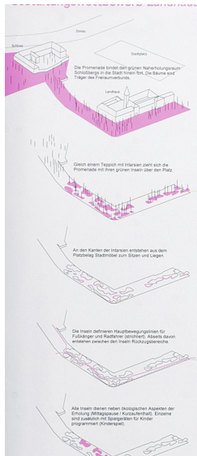
Die Promenade bindet dem grünen Naherholungsraum Schloßberg in die Stadt hinein fort. Die Bäume sind Träger des Parkraumkonzepts.

Gleich einem Teppich mit Intarsien zieht sich die Promenade mit ihren grünen Inseln über den Platz.

An den Kanten der Intarsien entstehen aus dem Platzbelag Stadtmöbel zum Sitzen und Liegen.

Die Inseln definieren Hauptbewegungslinien für Fußgänger und Radfahrer (sicherer). Abseits davon entstehen zwischen den Inseln Ruhezugangsbereiche.

Alle Inseln dienen neben ökologischen Aspekten der Erholung (Mittagspause / Kurzaufenthalt). Einzelne sind zusätzlich mit Spielgeräten für Kinder programmiert (Kinderpark).



Ardenburg Schlossberg
Tummelplatz
Rodelbahn
Rampe
Durchgang zur Arkade
Radweg integriert
Gerätehäuschen
Sand
Wasser
Sitzen
Kletterturm mit Rutsche
Radweg Fußweg
Fußgänger
Radfahrer
Philippuis Theater
Ausgang TG Landhaus
Fußgänger- und Radfahrerbereich
Fußgänger
Radfahrer